

3-kamp



Den samlede placering udregnes på baggrund af placeringer i de 3 discipliner. Holdets placering i de enkelte discipliner lægges sammen til én samlet placeringsscore, og det hold med laveste score er vinder.

Ved lighed i flere scorere, vil placeringen blive afgjort ud fra:

1. Holdets bedste placering i én disciplin, hvem har en 1. plads etc.
2. Holdets næstbedste placering
3. Holdets tredjebedste placering
4. Placering i minigolf. Hvis to hold står helt lige, er det minigolf, der afgør det.
Dette udregnes kun for 1., 2. og 3. plads. Resterende placeringer vil ikke blive udregnet på resultatlisten

Minigolf

Sådan spiller I:

De to hold på samme bane spiller "mod" hinanden. Holdet med det længste holdnavn starter. Hvis holdnavnene er lige lange, trækkes lod. Holdene tæller og fører scorekort for hinanden. Banen består af 4 huller. Alle hold spiller 8 runder på hvert hul. Hvert hold beslutter selv, hvem der evt. skal spille 2 eller 3 runder på hvert hul for at holdet gennemfører alle 8 runder. Når der er spillet 8 runder på hul 1, rykker holdene videre til hul 2 og så fremdeles.

Point:

Der må max bruges 5 slag. Hvis bolden ikke er i hul på fem slag, samles den op, og der noteres 6 slag på scorekortet. Efter endt spil afleverer holdene deres udfyldte scorekort til officials på banen.

Mikado

Det hold med det korteste holdnavn starter. Hvis holdnavnene er lige lange trækkes lod. Holdene tæller og fører scorekort for hinanden.

Sådan spiller I:

Der spilles max 4 spil eller max 30 min. En spiller fra det modsatte hold end startholdet starter spillet ved at slippe pindene fra samlet stående position på det markerede kryds. Der skal holdes midt på pindene, når de slippes. Spillerne skal nu fjerne pinde, uden at andre pinde rører sig. Hvis en pind rører sig, lader holdet den ligge, og turen går til det andet hold. Spillet fortsætter, indtil alle pinde er fjernet. Hvis begge hold får pindene til at røre sig tre gentagne gange efter hinanden - dvs. spillet er gået i hårdknude, og ingen kan fjerne pinde, uden at de rører sig - sluttet spillet. Holdet bestemmer selv, hvem på holdet der fjerner en pind fra træk til træk. Flere må gerne hjælpes ad om samme pind.

Point:

Hver fjernet pind giver et antal point svarende til antal streger på pinden. Efter endt spil afleverer holdene deres udfyldte scorekort til officials på banen.

Blind VVS'er

- Jeres hold skal i fællesskab samle en vvs-konstruktion, som er angivet på et foto - fotoet er placeret 20 meter fra baljen.
- VVS-konstruktionen samles under baljen, og der må ikke kigges i baljen undervejs.
- Hver deltager må have én hånd i baljen - så I skal hjælpes ad med at holde og samle delene.
- Der må løbes hen til fotoet så mange gange, holdet har brug for det. Kun én deltager må løbe ad gangen, og en sandsæk skal medbringes på turen frem og tilbage. Der må ikke tages billeder eller video af fotoet.
- Når I mener at have samlet VVS-konstruktionen korrekt, tilkaldes official, som tjekker. Hvis konstruktionen ikke er korrekt samlet, må holdet fortsætte med opgaven, til den er løst eller opgivet.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført eller opgivet. Skil konstruktionen ad og vær klar til næste disciplin.