



# Dart

## REGLER

- Der spilles 501
- Hvert hold består af tre spillere
- I puljekampe starter det hold, der står først i kampprogrammet, i slutspillet skydes 1 pil fra hvert hold, og tættest midten starter
- Hver spiller har på skift et kast (et kast består af 3 dartpile)
- Der spilles i puljekampe bedst af et sæt  
Efter puljekampe (slutspil) spilles bedst af tre sæt (3. sæt spilles kun ved stillingen 1-1 i sæt)
- Man skal ende på præcis nul
- Den sidste pil skal IKKE nødvendigvis placeres i en double eller i Bullseye

## PULJER

- Der spilles i indledende puljer
- Vinderne fra hver pulje går videre til slutspil

## POINTSYSTEM

- Hver vunden kamp giver 2 point i puljekampe
- Ved pointlighed går vinderen af den indbyrdes kamp videre
- Såfremt 3 eller flere hold har pointlighed, spilles der "omkamp"  
- hvert hold skyder 3 pile (1 for hver spiller\*) samlet score - hold med højeste score vinder.

## ØVRIGT

- Pile, som ikke sidder fast i skiven eller falder ud, kan ikke kastes om. Har skiven registreret en kontakt og har talt den med, så tæller den - hvis ikke skal der registres et kast med score 0.
- Under spillet må ingen overtræde kasteste

Hvis der opstår uenighed om reglerne, vil det være stævneledere, som afgør tvister mellem parterne, og dette baseres på DDU's regelsæt.

\*Hvis der kun er 2 spillere på et hold, skyder de hver 1 pil, og den med lavest tællende pil skal skyde den 3 pil.

